Uma imagem contendo Ícone

Descrição gerada automaticamente Uma imagem contendo Texto

Descrição gerada automaticamente

|  |  |
| --- | --- |
|  | **Faculdade de Informática de Presidente Prudente**  **Curso de Sistemas de Informação** |

**DOCUMENTO PROJETO DE JOGO (GAME DESIGN DOCUMENT – GDD) – 1°TERMO**

**Games Speed e Scape**

**Felipe Antonio Orbolato Alves**

**Jonathan Wesley Sanchez de Angelis**

**Thiago Shiraishi Kato**

**Vitoria Marques de Mendonca Ribeiro**

**Yago Brandao Pavarina Avellar**

**Professor (a): Cristiane Maciel Rizo**

Presidente Prudente – SP 2°/2022

Uma imagem contendo Ícone

Descrição gerada automaticamente Uma imagem contendo Texto

Descrição gerada automaticamente

Sumário

[1. Introdução 13](#_Toc115697924)

[2. Visão Geral 14](#_Toc115697925)

[3. Personagens, Obstáculos e Cenários 15](#_Toc115697926)

[3.1 Personagens, Obstáculos e Cenários 16](#_Toc115697927)

[4. Fases 17](#_Toc115697928)

[4.1 Fases 18](#_Toc115697929)

[5. Jogabilidade, Mecânicas e Controles 19](#_Toc115697930)

[6. Link para jogar. 20](#_Toc115697931)

Uma imagem contendo Ícone

Descrição gerada automaticamente Uma imagem contendo Texto

Descrição gerada automaticamente

# Introdução

O presente documento tem como objetivo apresentar e explicar o funcionamento do jogo em questão para entendimento do mesmo.

Interface gráfica do usuário, Aplicativo, Site

Descrição gerada automaticamente

Tela Inicial

Uma imagem contendo Ícone

Descrição gerada automaticamente Uma imagem contendo Texto

Descrição gerada automaticamente

# Visão Geral

Utilizamos o Scratch para treinar nossa lógica de programação, visando entender melhor o toda a cadeia de pensamento que tem de ser levada em conta antes da programação e de forma descontraída para que outros possam usar como base o nosso projeto. Foi realizado dois jogos diferentes, sendo um deles com o objetivo de fugir e acumular pontos o outro tem como objetivo desviar dos obstáculos.

Uma imagem contendo Ícone

Descrição gerada automaticamente Uma imagem contendo Texto

Descrição gerada automaticamente

# Personagens, Obstáculos e Cenários

Scape é um jogo composto por Pac, Mike e a Cer, o Pac tem como objetivo pegar o máximo de Cer possíveis enquanto Mike tenta roubá-las.

Ícone

Descrição gerada automaticamente com confiança média **- Pac** Uma imagem contendo Ícone

Descrição gerada automaticamente **- Mike**  **- Cer**

Speed é um jogo compostos por onde o Car Green tenta não bater nos outros carros que estão na contramão.

Imagem de vídeo game

Descrição gerada automaticamente com confiança média **- Car Green**

Fundo preto com letras vermelhas

Descrição gerada automaticamente com confiança média **- Car Red**

 **- Car Yellow**

Tela de celular com texto preto sobre fundo branco

Descrição gerada automaticamente com confiança baixa **- Car Orange**

Uma imagem contendo Ícone

Descrição gerada automaticamente Uma imagem contendo Texto

Descrição gerada automaticamente

# 3.1 Personagens, Obstáculos e Cenários

Caso o player acabe perdendo, esse é o nosso painel de Game Over.

Texto

Descrição gerada automaticamente

E para os que conseguem concluir o jogo, esse é o nosso painel de Vitoria.Imagem digital fictícia de personagem de desenho animado

Descrição gerada automaticamente com confiança baixa

Uma imagem contendo Ícone

Descrição gerada automaticamente Uma imagem contendo Texto

Descrição gerada automaticamente

# Fases

Gráfico

Descrição gerada automaticamente

O Scape é composto por fase e essa é a primeira até Pac conseguir pegar 5 Cer.

Uma imagem contendo Gráfico

Descrição gerada automaticamente

Cenário 2 que é de 5 a 10 pontos.

Uma imagem contendo Gráfico

Descrição gerada automaticamente

Cenário 3 que é de 10 a 20 pontos.

Uma imagem contendo Ícone

Descrição gerada automaticamente Uma imagem contendo Texto

Descrição gerada automaticamente

# 4.1 Fases

Fundo preto com letras brancas

Descrição gerada automaticamente com confiança média

Cenário 4 que vai de 20 a 30 pontos e depois finaliza.

Para o jogo Speed temos apenas esse cenário.

Tela de computador com jogo

Descrição gerada automaticamente

Uma imagem contendo Ícone

Descrição gerada automaticamente Uma imagem contendo Texto

Descrição gerada automaticamente

# Jogabilidade, Mecânicas e Controles

**Speed**

A jogabilidade ela é usada apenas nas setinhas para cima e para baixo e tem como objetivo não colidir com os outros carros.

**Scape**

Jogabilidade baseada no indicador do mouse para se movimentar para fugir do Mike e pegar os Cer para evoluir as fases.

Uma imagem contendo Ícone

Descrição gerada automaticamente Uma imagem contendo Texto

Descrição gerada automaticamente

# Link para jogar.

Com esse link fornecido você poderá se divertir com o nosso projeto, bom jogo!

https://scratch.mit.edu/projects/740370052